Empire Galactique est une machine à voyager dans le temps. Vous avez le goût du risque. Embarquez.

Empire Galactique est un *jeu de rôles* qui vous emmènera dans l'univers de la science-fiction. Vous combattrez, vous explorerez d'autres mondes, vous rencontrerez des espèces étranges, amicales ou effrayantes, et si la Force et la Chance sont avec vous, vous remporterez victoire, gloire et fortune. Et vous découvrirez l'immensité et la richesse de l'**Empire Galactique** qui s'étendra, dans des milliers d'années, sur des milliers de planètes.

Si vous acceptez la mission et ses risques, vous voilà traître ou marchand, tekno ou navyborg prêtresse ou aventurière. Vous développerez votre imagination, votre sens de la diplomatie, votre aptitude à décider, votre goût de convaincre.

Comment jouer ?

Réunissez un petit groupe déterminé autour d'une table, quelques dés, beaucoup de papier et le matériel que vous trouverez dans cet ensemble. Ajoutez votre imagination, votre astuce, votre habileté.

Un Maître de Jeu a préparé un scénario (vous en trouverez deux à l'intérieur). Puis il invite une poignée de curieux des deux sexes à endosser leurs rôles. Et pour quelques heures, quelques jours, des années peut-être, vous voilà enrôlé dans l'**Empire Galactique**. Le Maître de Jeu fournit au fur et à mesure les éléments de décision.

Vous trouverez dans cet ensemble :

- **Le Livre du Maître de Jeu** qui révèle les secrets de l'Empire Galactique et les règles du jeu ;
- **Le Livre du Rôle** qui vous permettra de devenir le héros que vous avez choisi d'être, et de maîtriser ses talents ;
- **Le Livre de l'Aventure : L'Astéroïde,** un scénario de Jean-Charles et Sylvie Rodriguez, qui vous fera découvrir un monde étrange ;
- **Un écran de jeu ;**
- **50 fiches de personnages ;**
- **Des plans en grand format** permettant de suivre les déplacements des héros, y compris ceux des aventures suivantes de l'**Empire Galactique** à paraître dans **Le Livre de Poche** :

  Le cas de l'ambassadeur trop protégé, par François Nedelec et Philippe Cohen-Tanugi ;
  La Nuit des bourrins, par Xavier Jacus et Jérôme Heulard-Farouelle ;
  Le dernier des Kandärs, par Duccio Vitale ;
  Marine, par Pierre Zaplotny.

Empire Galactique, conçu par François Nedelec entouré des meilleurs créateurs français de jeux de rôles, est destiné à la fois aux novices et aux joueurs confirmés.